

Player Input Walvis

TECHNISCHE FICHE

Houten installatie in de vorm van een walvis skelet met 4 games met alternatieve besturing en LED visuals.

Afmetingen: 10 meter lang | 3 meter breed | 2,5 meter hoog*

* als de mogelijkheid er is kan de LED strip van Line Wobbler er nog 1m bovenuit steken

Stroom: twee stroompunten, laag/normaal stroomverbruik

Opbouw: wordt verzorgd door Devillé Arcade, hiervoor dient een dag uitgetrokken te worden. Het geheel wordt opgebouwd op ons eigen podium onder de constructie zodat het stevig staat op alles soorten vlakke ondergronden.

Belichting: de vier games geven zelf licht, dit komt meer tot zijn recht als de ruimte een beetje verduisterd wordt, subtiele uitlichting van de installatie kan het geheel mooi tot zijn recht doen komen.

Games: **Line Wobbler** door Robin Baumgarten | **Skeeper** door Gregory Kogos

Rotoring door Gregory Kogos | **Wobble Garden** door Robin Baumgarten

Begeleiding: de games zijn vrij toegankelijk, begeleiding kan een mooie toevoeging zijn maar is niet noodzakelijk, wel dient de organisator minstens 1 opzichter in de ruimte te voorzien

