

Games by Sokpop Collective

TECHNISCHE FICHE

Sokpop is een collectief uit Nederland, ze maken 1 game per maand. We verwerkten zes van hun games in een installatie die de speelsheid en drang tot experiment van het collectief uitstraalt.

Afmetingen:

speel-unit: zeshoek van 2,3 m diameter | 1,8 m hoog op het hoogste punt

aparte zuil: van 1,2 meter breed | 0,6 m diep | 1,8 m hoog

de zuil staat op 1,5 á 2 meter van de speel-unit

Stroom: 2 stroompunten, 1 naar de speel-unit | 1 naar de zuil

Opbouw: wordt verzorgd door Devillé Arcade, hiervoor dient een 3 tal uur uitgetrokken te worden. Er is 1 game met projectie, we zoeken idealiter een egale muur op locatie om op te projecteren. Als dit niet mogelijk is voorzien we een projectiescherm.

Belichting: o.w.v. projectie niet te fel omgevingslicht, eventueel een beetje verduisteren

Games: Zes games door Sokpop Collective

Begeleiding: de games zijn vrij toegankelijk, begeleiding kan een mooie toevoeging zijn maar is niet noodzakelijk, wel dient de organisator minstens 1 opzichter in de ruimte te voorzien

