

Cubism by Thomas Van Bouwel

TECHNISCHE FICHE

Op de grens tussen virtueel en realiteit presenteren we een grootschalige installatie voor het minimalistische Cubism, een misleidend simpele puzzel game in VR waarin je steeds complexere vormen samenstelt. Door Belgische VR Ontwikkelaar Thomas Van Bouwel.

Afmetingen: een volume van ongeveer 3 meter breed, diep en hoog

Stroom: 1 stroompunt

Opbouw: plaatsing ergens op een centrale plaats zodat bezoekers er rond kunnen wandelen

Belichting: de gekleurde (hier groen) vorm geeft licht, bij voorkeur geen te fel omgevingslicht

Games: Cubism door Thomas Van Bouwel

Begeleiding: er dient steeds een persoon in de buurt te zijn om, indien nodig, te assisteren met de VR bril

